



Lascaux Academy

Bootcamp

R4J

Ready for Java

2022

Chi siamo

Lascaux

abbiamo maturato abilità nel raggiungere gli obiettivi focalizzando il nostro lavoro in tre importanti settori: **Finanza, Pubblica Amministrazione, Industria**

Expertise



15 anni a fianco di grandi aziende

Proprietari della soluzione AskMe Suite
(www.askmesuite.com)

Collaboratori



60 risorse di cui **35** dedicate al **Laboratorio**
per lo sviluppo di soluzioni e progetti

70% di laureati in discipline tecnico-scientifiche

Le nostre linee di business

Prodotti

Una suite completa di prodotti per il contact management, ticketing e troubleshooting e gestione dei processi di firma

Progetti chiavi in mano

Soluzioni originali che si integrano perfettamente anche in architetture di business complesse, ottimizzando e migliorando i processi

Consulenza

I migliori talenti a fianco dei nostri clienti per accelerare, dall'interno, l'innovazione e la competitività grazie alle nostre competenze tecniche, metodologiche e funzionali

Clienti

Relazioni **costanti** basate sulla **fiducia reciproca**.

Ecco alcune delle realtà con le quali collaboriamo raggiungendo insieme importanti obiettivi.



Obiettivo dell'Academy

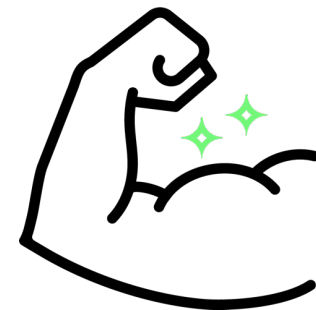
Formare

10 laureati / laureandi

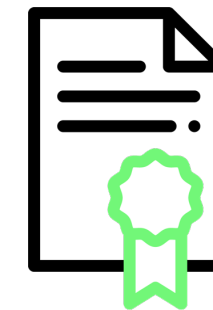
Facoltà: Ingegneria Informatica, Informatica , Matematica, Fisica
Per l'assunzione con il profilo di **Web Developer Java Enterprise**



Il profilo di **Web Developer Java Enterprise** è uno dei più richiesti nel mercato ICT e richiede competenze tecniche specifiche



Lascaux ha la volontà di rafforzare i propri **Laboratori**, impegnati nello sviluppo di **Prodotti** e di soluzioni custom Java Enterprise



La Academy è **gratuita**, con obbligo di frequenza, ed è dedicata alla formazione di giovani laureati e laureandi attraverso un **percorso** intensivo di **formazione e training** che consenta di acquisire le competenze di ruolo, immediatamente applicabili anche in contesti complessi

Web Developer Java Enterprise

Al termine del percorso formativo i partecipanti avranno acquisito:

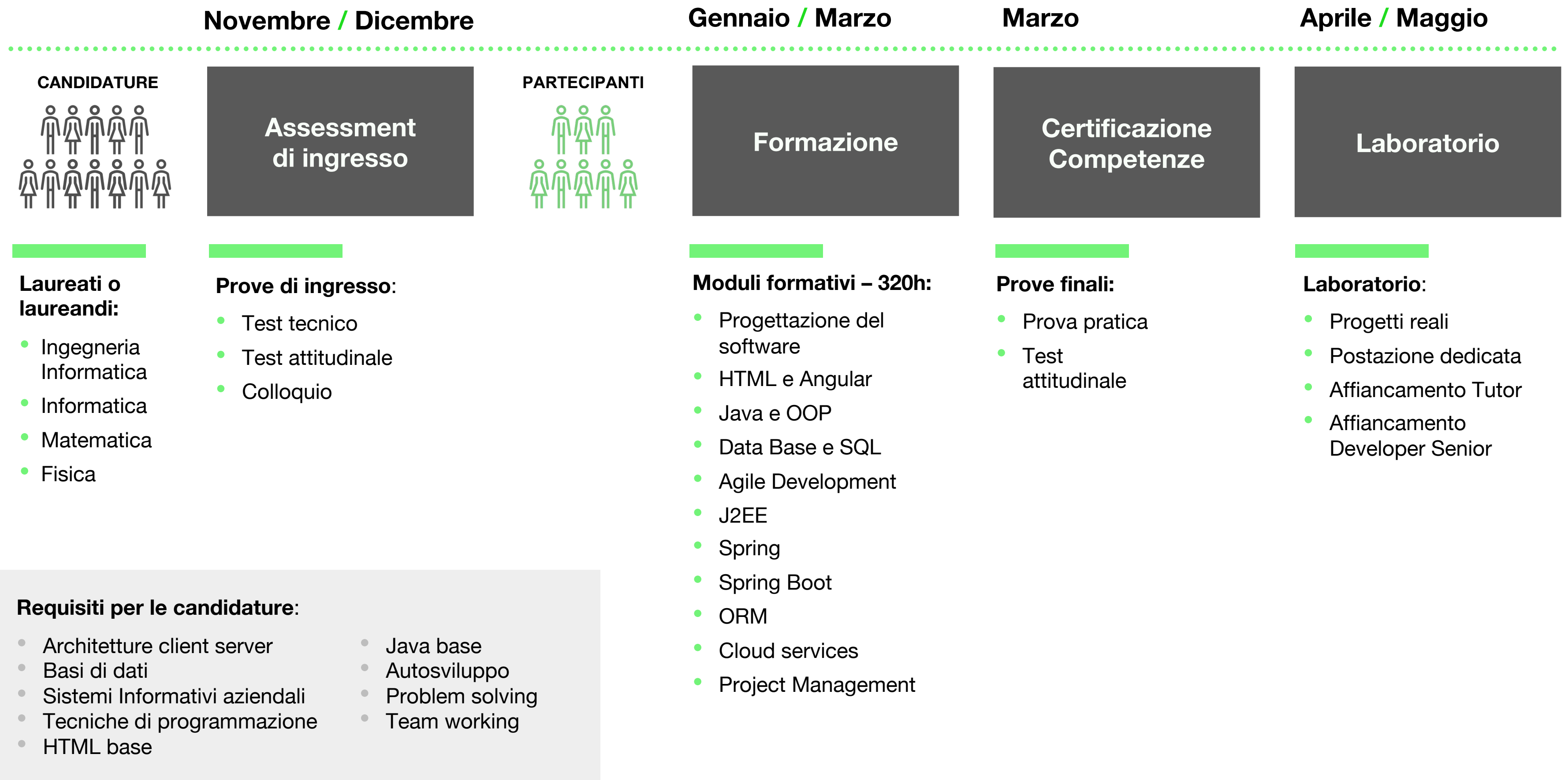
Competenze

- Basi di dati
- HTML e Angular
- Java
- J2EE
- Spring Framework
- Spring Boot
- JPA
- Hibernate
- Cloud Computing
- Agile Development
- Project Management

Capacità

- Comprendere, analizzare e documentare le esigenze del cliente
- Sviluppare il codice necessario per rispondere ai requisiti del cliente sia lato Front-end che Back-end
- Progettare e realizzare database relazionali
- Progettare e realizzare architetture software basate su API e Microservizi
- Assicurare che il software sia conforme ai requisiti tecnici di riferimento e agli obblighi normativi in ambito di accessibilità
- Progettare ed effettuare Test applicativi
- Realizzare documentazione tecnica e di utilizzo degli applicativi prodotti

Percorso



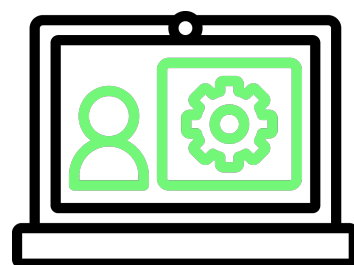
Didattica



Aula

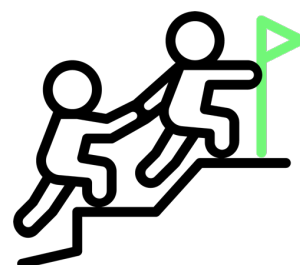
Le lezioni si terranno in **aula virtuale** e in orario lavorativo.

Le lezioni saranno organizzate in slot di 2 ore seguiti da 10 minuti di pausa per favorire la concentrazione e l'apprendimento



Seminari e Workshop

Le lezioni saranno alternate da workshop e seminari specialistici tenuti da **ricercatori**, **docenti** universitari e da **professionisti** in ambito IT



Affiancamento

Nel corso delle azioni formative sono previste sessioni di affiancamento durante le quali i partecipanti dovranno affrontare **problematiche reali** e individuare soluzioni efficaci grazie alla condivisione di competenze, strategie di sviluppo, **best practices**, risorse e **strumenti**



TOJ – Training on the job

Durante il periodo di laboratorio i partecipanti saranno impegnati in attività di sviluppo con la supervisione del Coordinatore del **Laboratorio** ed il supporto di **tutor individuali** che attraverso l'affiancamento e feedback costanti, favoriranno l'approfondimento ed il consolidamento delle competenze acquisite durante le lezioni

Moduli formativi **R4J**

Ready for Java

Progettazione del software

Progettazione del software

- Comprendere le necessità del cliente e del suo business.
- Definire la forma grafica e di presentazione dei contenuti del software
- Definire i requisiti software e hardware necessari per un'implementazione del software da realizzare
- Definire l'architettura e la struttura delle basi di dati su cui dovrà operare il software
- Organizzazione innovativa del sistema informativo ed informatico
- Il miglioramento e l'efficientamento dell'IT in azienda
- Digital transformation in azienda

Linguaggi di script e programmazione di base

HTML e Angular

- Introduzione e linguaggi del web
- Il web dinamico, gli script Javascript
- Tool di sviluppo per il web
- Typescript
- Responsive Web Design
- Material Design
- Introduzione ad Angular
- Routing
- Forms
- RXJS
- Angular e Material Design

Java e OOP

- Introduzione a Java: Classi, Oggetti, Interfacce
- Ereditarietà, Gestione eccezioni, Logging
- Collection Framework
- Utilità della libreria standard Java
- Introduzione ai tool di sviluppo
- Java 8+

Database e linguaggio SQL

- Progettazione database
- Definizione diagramma E-R
- Linguaggio SQL

Programma in dettaglio/2

Sviluppo software Enterprise

J2EE

- Applicazioni web e J2EE
- Servizi SOAP
- Servizi REST

Spring

- Introduzione a Spring
- Framework
- Panoramica Spring Technology
- Dependency Injection, Bean e Application Context
- Declaring and Managing Beans
- ApplicationContexts
- Component/Named
- Dependencies and Dependency Injection (DI)
- Bean Scope & Lifecycle
- Esternalizzazione delle Properties
- Profiles

Spring Boot

- Maven e Spring
- Spring Boot Structure
- Spring POMs con Boot Parents
- Spring Boot Starters
- Capabilities
- Principi SOLID
- Test Driven Development con Junit
- Isolamento delle componenti con Mockito
- Test di integrazione con Spring Boot
- Coverage e codice duplicato
- Riduzione del codice con Project Lombok
- Logging

ORM

- Progettazione database
- Definizione diagramma E-R
- Linguaggio SQL

Programma in dettaglio/3

Cloud Computing

Cloud services

- Introduzione alla programmazione in CLOUD
- Utilizzo degli strumenti Google CLOUD: PubSub, Google Apigee, Docker e Google Kubernetes Engine

Project Management

Project Management

- Strutture organizzative e progetti
- Governance dei progetti
- Strategie di progetto, requisiti, obiettivi, criteri di successo e di valutazione del progetto
- Fasi del progetto (ciclo di vita)
- Contesto e gestione stakeholder
- Processi di project management: Avvio (start-up), Pianificazione, Esecuzione, Controllo, Chiusura (close-out)

Agile Development

Agile Development

- Capire quali sono le motivazioni che hanno portato all'Agile e dove si distingue dall'approccio waterfall
- Comprendere i punti di forza dell'Agile a partire dai valori fondanti
- In cosa consistono e come pianificare le iterazioni che portano ai rilasci del software (Iteration Planning, Release Planning, Burndown Chart)

Onboarding

La fase di Onboarding prevede:

Welcome

La partecipazione ad una sessione di Welcome in azienda per conoscere organizzazione, Management, obiettivi strategici, posizionamento nel mercato, processi interni, tool di lavoro, etc.

Tutor

La possibilità di fare riferimento ad un Tutor dedicato per qualsiasi questione inerente l'attività professionale

Inserimento

L'inserimento all'interno dei team di progetto in base alle competenze maturate e alle caratteristiche dei progetti

Collaborazione

La possibilità di collaborare in affiancamento a esperti senior per ulteriori specializzazioni ed approfondimenti



Lascaux Academy

Bootcamp

R4J

Ready for Java

Per maggiori
informazioni/iscrizioni:

academy@lascaux.it

Lascaux