



**Lascaux  
Academy**

Bootcamp

**R4J**  
Ready for Java

Novembre 2020

## Chi siamo

# Lascaux

abbiamo maturato abilità nel raggiungere gli obiettivi focalizzando il nostro lavoro in tre importanti settori: **Finanza, Pubblica Amministrazione, Industria**

### Expertise



**15 anni** a fianco di grandi aziende

**Proprietari** della soluzione AskMe Suite  
([www.askmesuite.com](http://www.askmesuite.com))

### Collaboratori



**60 risorse** di cui **35** dedicate al **Laboratorio**  
per lo sviluppo di soluzioni e progetti

**70%** di laureati in discipline tecnico-scientifiche

## Le nostre linee di business

### Prodotti

Una suite completa di prodotti per il contact management, ticketing e troubleshooting e gestione dei processi di firma

### Progetti chiavi in mano

Soluzioni originali che si integrano perfettamente anche in architetture di business complesse, ottimizzando e migliorando i processi

### Consulenza

I migliori talenti a fianco dei nostri clienti per accelerare, dall'interno, l'innovazione e la competitività grazie alle nostre competenze tecniche, metodologiche e funzionali

# Clienti

Relazioni **costanti** basate sulla **fiducia reciproca**.

Ecco alcune delle realtà con le quali collaboriamo raggiungendo insieme importanti obiettivi.



# Obiettivo dell'Academy

Formare

# 10 laureati / laureandi

per l'assunzione con il profilo di **Web Developer Java Enterprise**



Il profilo di **Web Developer Java Enterprise** è uno dei più richiesti nel mercato ICT e richiede competenze tecniche specifiche



Lascaux ha la volontà di rafforzare i propri **Laboratori**, impegnati nello sviluppo di **Prodotti** e di soluzioni custom Java Enterprise



La Academy è **gratuita**, con obbligo di frequenza, ed è dedicata alla formazione di giovani laureati e laureandi attraverso un **percorso** intensivo di **formazione e training** che consenta di acquisire le competenze di ruolo, immediatamente applicabili anche in contesti complessi

# Web Developer Java Enterprise

Al termine del percorso formativo i partecipanti avranno acquisito:

## Competenze

- Basi di dati
- HTML e Angular
- Java
- J2EE
- Spring Framework
- Spring Boot
- JPA
- Hibernate
- Cloud Computing
- Agile Development
- Project Management

## Capacità

- Comprendere, analizzare e documentare le esigenze del cliente
- Sviluppare il codice necessario per rispondere ai requisiti del cliente sia lato Front-end che Back-end
- Progettare e realizzare database relazionali
- Progettare e realizzare architetture software basate su API e Microservizi
- Assicurare che il software sia conforme ai requisiti tecnici di riferimento e agli obblighi normativi in ambito di accessibilità
- Progettare ed effettuare Test applicativi
- Realizzare documentazione tecnica e di utilizzo degli applicativi prodotti

# Percorso

Novembre / Dicembre

Gennaio / Marzo

Marzo

Aprile / Maggio

CANDIDATURE



Assessment  
di ingresso

PARTECIPANTI



Formazione

Certificazione  
Competenze

Laboratorio

**Laureati o laureandi:**

- Ingegneria Informatica
- Informatica
- Matematica
- Fisica

**Prove di ingresso:**

- Test tecnico
- Test attitudinale
- Colloquio

**Moduli formativi – 320h:**

- Progettazione del software
- HTML e Angular
- Java e OOP
- Data Base e SQL
- Agile Development
- J2EE
- Spring
- Spring Boot
- ORM
- Cloud services
- Project Management

**Prove finali:**

- Prova pratica
- Test attitudinale

**Laboratorio:**

- Progetti reali
- Postazione dedicata
- Affiancamento Tutor
- Affiancamento Developer Senior

**Requisiti per le candidature:**

- Architetture client server
- Basi di dati
- Sistemi Informativi aziendali
- Tecniche di programmazione
- HTML base
- Java base
- Autosviluppo
- Problem solving
- Team working

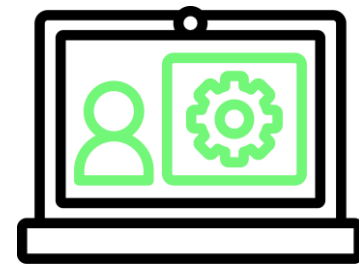
## Didattica



### Aula

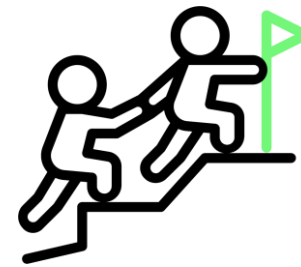
Le lezioni si terranno in **aula virtuale** e in orario lavorativo.

Le lezioni saranno organizzate in slot di 2 ore seguiti da 10 minuti di pausa per favorire la concentrazione e l'apprendimento



### Seminari e Workshop

Le lezioni saranno alternate da workshop e seminari specialistici tenuti da **ricercatori**, **docenti** universitari e da **professionisti** in ambito IT



### Affiancamento

Nel corso delle azioni formative sono previste sessioni di affiancamento durante le quali i partecipanti dovranno affrontare **problematiche reali** e individuare soluzioni efficaci grazie alla condivisione di competenze, strategie di sviluppo, **best practices**, risorse e **strumenti**



### TOJ – Training on the job

Durante il periodo di laboratorio i partecipanti saranno impegnati in attività di sviluppo con la supervisione del Coordinatore del **Laboratorio** ed il supporto di **tutor individuali** che attraverso l'affiancamento e feedback costanti, favoriranno l'approfondimento ed il consolidamento delle competenze acquisite durante le lezioni

# Moduli formativi **R4J**

Ready for Java

## Progettazione del software

### Progettazione del software

- Comprendere le necessità del cliente e del suo business.
- Definire la forma grafica e di presentazione dei contenuti del software
- Definire i requisiti software e hardware necessari per un'implementazione del software da realizzare
- Definire l'architettura e la struttura delle basi di dati su cui dovrà operare il software
- Organizzazione innovativa del sistema informativo ed informatico
- Il miglioramento e l'efficientamento dell'IT in azienda
- Digital transformation in azienda

## Linguaggi di script e programmazione di base

### HTML e Angular

- Introduzione e linguaggi del web
- Il web dinamico, gli script Javascript
- Tool di sviluppo per il web
- Typescript
- Responsive Web Design
- Material Design
- Introduzione ad Angular
- Routing
- Forms
- RXJS
- Angular e Material Design

### Java e OOP

- Introduzione a Java: Classi, Oggetti, Interfacce
- Ereditarietà, Gestione eccezioni, Logging
- Collection Framework
- Utilità della libreria standard Java
- Introduzione ai tool di sviluppo
- Java 8+

### Database e linguaggio SQL

- Progettazione database
- Definizione diagramma E-R
- Linguaggio SQL



# Programma in dettaglio/2

## Sviluppo software Enterprise

### J2EE

- Applicazioni web e J2EE
- Servizi SOAP
- Servizi REST

### Spring

- Introduzione a Spring
- Framework
- Panoramica Spring Technology
- Dependency Injection, Bean e Application Context
- Declaring and Managing Beans
- ApplicationContexts
- Component/Named
- Dependencies and Dependency Injection (DI)
- Bean Scope & Lifecycle
- Esternalizzazione delle Properties
- Profiles

### Spring Boot

- Maven e Spring
- Spring Boot Structure
- Spring POMs con Boot Parents
- Spring Boot Starters
- Capabilities
- Principi SOLID
- Test Driven Development con Junit
- Isolamento delle componenti con Mockito
- Test di integrazione con Spring Boot
- Coverage e codice duplicato
- Riduzione del codice con Project Lombok
- Logging

### ORM

- Progettazione database
- Definizione diagramma E-R
- Linguaggio SQL

# Programma in dettaglio/3

## Cloud Computing

### Cloud services

- Introduzione alla programmazione in CLOUD
- Utilizzo degli strumenti Google CLOUD: PubSub, Google Apigee, Docker e Google Kubernetes Engine

## Project Management

### Project Management

- Strutture organizzative e progetti
- Governance dei progetti
- Strategie di progetto, requisiti, obiettivi, criteri di successo e di valutazione del progetto
- Fasi del progetto (ciclo di vita)
- Contesto e gestione stakeholder
- Processi di project management: Avvio (start-up), Pianificazione, Esecuzione, Controllo, Chiusura (close-out)

## Agile Development

### Agile Development

- Capire quali sono le motivazioni che hanno portato all'Agile e dove si distingue dall'approccio waterfall
- Comprendere i punti di forza dell'Agile a partire dai valori fondanti
- In cosa consistono e come pianificare le iterazioni che portano ai rilasci del software (Iteration Planning, Release Planning, Burndown Chart)

# Onboarding

La fase di Onboarding prevede:

## Welcome

La partecipazione ad una sessione di Welcome in azienda per conoscere organizzazione, Management, obiettivi strategici, posizionamento nel mercato, processi interni, tool di lavoro, etc.

## Tutor

La possibilità di fare riferimento ad un Tutor dedicato per qualsiasi questione inerente l'attività professionale

## Inserimento

L'inserimento all'interno dei team di progetto in base alle competenze maturate e alle caratteristiche dei progetti

## Collaborazione

La possibilità di collaborare in affiancamento a esperti senior per ulteriori specializzazioni ed approfondimenti



# Lascaux Academy

Bootcamp

# R4J

Ready for Java

Per maggiori  
informazioni/iscrizioni:  
[academy@lascaux.it](mailto:academy@lascaux.it)

# Lascaux